

Leseweg für Leser der 1. Auflage

Wenn Sie bereits die erste Auflage gelesen haben, dann möchten wir Ihnen dafür erst einmal danken. Einige Leser haben uns Anregungen und Verbesserungswünsche mitgeteilt. Vor allem aber haben uns viele positive Stimmen dazu animiert, die Überarbeitung und Aktualisierung vorzunehmen, die hiermit vorliegt.

Hier folgt eine kleine Hilfestellung, an welchen Stellen sich lohnenswerte neue Erfahrungen finden lassen:

- Die Einleitung in Kapitel 1 wurde nur leicht überarbeitet und enthält bis auf einige Verweise auf neue Buchteile nur wenig Neues.
- Kapitel 2 bringt einige neue Erfahrungen zu den einzelnen XP-Techniken, die meisten in Abschnitt 2.7 beim Testen zu Akzeptanztests. Die neu aufgenommenen Techniken »Standup-Meeting« (Abschnitt 2.3) und »Retrospektive« (Abschnitt 2.6) befanden sich zwar auch schon in der ersten Auflage, sind jetzt aber ausführlicher beschrieben.
- Kapitel 3 ist komplett neu und behandelt im Überblick die agilen Methoden Scrum, Feature Driven Development (FDD) und Industrial XP. Außerdem haben wir einen kurzen Abschnitt über den Eclipse-Entwicklungsprozess und einen längeren Abschnitt über die zweite Auflage des XP-Buches von Kent Beck hinzugefügt. Bernd Oestereich hat für dieses Kapitel einen Abschnitt zum V-Modell XT beigesteuert.
- Kapitel 4 haben wir um die Rollen »Produktmanager« (Abschnitt 4.1.3), »Business-Coach« (Abschnitt 4.8) und einige Erfahrungen und Empfehlungen erweitert.
- Kapitel 5 ist bzgl. der im XP-Entwicklungsprozess verwendbaren Artefakte gestrafft und hoffentlich verständlicher geworden.
- Kapitel 6 über die Organisation von XP-Projekten ist bzgl. Aufwandsschätzungen (Abschnitt 6.3), Tracking und Projektcontrolling (Abschnitt 6.4), Skalierung (Abschnitt 6.5) und Vertragsgestaltung (Abschnitt 6.6) erheblich überarbeitet bzw. ergänzt worden.
- Kapitel 7 über die Bedeutung und Durchführung der Explorationsphase sowie unsere Erfahrungen damit ist komplett neu hinzugekommen.
- Kapitel 8 über die Einführung von XP ist um einige Erfahrungen erweitert worden.
- Kapitel 9 enthält im Abschnitt 9.5 einen Projektbericht jüngerer Datums, der interessante neue Erfahrungen darstellt.

- Kapitel 10 über spezielle Konstellationen ist in Abschnitt 10.7 um unsere ersten Erfahrungen im Embedded-Bereich ergänzt.
- Kapitel 11 enthält jetzt neu den Abschnitt 11.3 über die zwölf häufigsten Fehler, die in XP-Projekten begangen werden.
- Anhang B (in der ersten Auflage Anhang C) wurde von Grund auf renoviert und enthält jetzt Beschreibungen und Erfahrungen zu Programmierwerkzeugen und Tools für XP-Projekte.

Sie können sich gezielt diese Neuerungen und Änderungen herauspicken, wir empfehlen aber, dass Sie das Buch einfach noch einmal komplett von vorne bis hinten durchlesen. Vergleichen Sie unsere mit Ihren Erfahrungen. Überdenken Sie, warum Sie bestimmte Techniken nicht verwenden oder auf größere Widerstände stoßen. Teilen Sie Ihre Erfahrungen mit uns unter xpbuch.it-agile.de.

Wir wünschen Ihnen beim Lesen und Ausprobieren viel Freude.