



Dr. Wolf-Gideon Bleek ist seit 1997 in der Softwaretechnik-Gruppe der Universität Hamburg in Forschung und Lehre tätig. Er führt seit 1999 agile Projekte durch und berät Organisationen beim Einsatz agiler Softwareentwicklungsprozesse. Zu seinen Schwerpunkten gehören neben agilen Entwicklungsmethoden Softwareinfrastrukturen, Softwarearchitekturen, Open-Source-Software und Softwarequalität. Er ist Autor zahlreicher Artikel und Konferenzbeiträge.



Dipl.-Inform. Henning Wolf ist Geschäftsführer der akquinet it-agile GmbH in Hamburg, bei der er auch als Senior IT-Berater tätig ist. Er leitet und begleitet seit 1999 agile Projekte. Neben agilen Methoden und Vertragsmodellen gehören agiles Projektmanagement und Controlling, Aufwandsschätzungen, Softwarearchitekturen und Qualitätsmetriken zu seinen Arbeitsschwerpunkten. Im Rahmen seiner Beratertätigkeit veröffentlicht er Artikel und hält Vorträge und Schulungen zu diesen und weiteren Themen.

Wolf-Gideon Bleek · Henning Wolf

Agile Softwareentwicklung

Werte, Konzepte und Methoden



dpunkt.verlag

Wolf-Gideon Bleek
bleek@informatik.uni-hamburg.de

Henning Wolf
henning.wolf@it-agile.de

Lektorat: Christa Preisendanz
Copy-Editing: Ursula Zimpfer, Herrenberg
Herstellung: Birgit Bäuerlein
Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, www.exclam.de
Druck und Bindung: Koninklijke Wöhrmann B.V., Zutphen, Niederlande

Bibliografische Information Der Deutschen Bibliothek
Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie;
detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.ddb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-89864-473-0

1. Auflage 2008
Copyright © 2008 dpunkt.verlag GmbH
Ringstraße 19 B
69115 Heidelberg

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

Vorwort

Wir beschäftigen uns seit vielen Jahren in ganz unterschiedlichen Kontexten mit agiler Softwareentwicklung. Begonnen haben wir gemeinsam 1998 als Mitarbeiter des Fachbereichs Informatik an der Universität Hamburg damit, in studentischen Projekten Praktiken des eXtreme Programming einzuführen. Es blieb aber bei Weitem nicht bei studentischen Projekten. Seit Ende 1999 entwickeln wir professionell Software nach agilem Vorgehen. Dabei haben wir in Projekten ganz unterschiedliche Rollen wahrnehmen dürfen: Entwickler, Kundenberater, Softwarearchitekt, Methodenberater, XP-Coach, ScrumMaster, Projektleiter und Kunde. Auf unseren hierdurch gesammelten Erfahrungen baut dieses Buch auf.

*Seit Ende der 90er-Jahre
agil*

Für uns stellt agile Softwareentwicklung genau die pragmatische Herangehensweise an Softwareentwicklungsprojekte dar, die wir uns immer gewünscht haben. Dabei ist es für uns persönlich nicht ohne Bedeutung, dass wir als Entwickler mit der agilen Methode eXtreme Programming (XP) begonnen haben. XP konzentriert sich eben auf die für uns wichtigste und tatsächlich Wert schaffende Tätigkeit in Softwareentwicklungsprojekten: das Programmieren. Aber zu erfolgreichen Projekten gehört mehr als nur das Programmieren. Man braucht einen organisatorischen Rahmen, Vereinbarungen mit dem Management und Kommunikationsmöglichkeiten mit dem Kunden. Besonders wichtig aber für pragmatische Menschen ist es, dass das Vorgehen den aktuellen Gegebenheiten an Projekt, Team und Umfeld angepasst werden kann. Deshalb reicht es eben nicht aus, nur eine agile Methode zu kennen. Wir wollen mit diesem Buch erreichen, dass Sie erkennen, was hinter allen agilen Methoden an gemeinsamen Vorstellungen steckt und wie auch Sie flexibel Ihre agile Methode für Ihre Projektkonstellation finden können.

*Warum wir dieses Buch
geschrieben haben*

Danke

Unser herzlicher Dank gilt unter anderem vielen unserer Kollegen, Christa Preisendanz vom dpunkt.verlag und den Reviewern. Letzteren danken wir auch und gerade dafür, dass Sie unsere erste Buchversion und -strukturierung so wenig mochten. Wir sind mit der jetzt vorliegenden Buchstruktur selbst ebenfalls viel zufriedener. Allen Reviewern dieser zweiten Version danken wir für die zahlreichen konkreten und konstruktiven Hinweise zur Verbesserung. Sie sind nahezu alle in dieses Buch eingeflossen. Von den Reviewern sind uns namentlich bekannt Jutta Eckstein und Johannes Link, bei denen wir uns hiermit herzlich bedanken wollen.

Stefan Rook gilt unser Dank für lange Jahre agiler Zusammenarbeit und für Textteile im Überblickskapitel, insbesondere zu XP und FDD, und viele wichtige Hinweise zum Kapitel über Kontraindikation und Indikation für agile Softwareentwicklung.

Wir wünschen uns, dass dieses Buch Ihren Einstieg in die agile Softwareentwicklung erleichtert und dass Sie nach der Lektüre ebenfalls agil vorgehen wollen (und können).

Wir haben dieses Buch für Sie geschrieben und hoffen, dass es Ihnen gefällt. Für Anregungen, weitere Diskussionen, Fragen und Rückkopplungen zu diesem Buch oder Ihre Erfahrungen mit agiler Softwareentwicklung sind wir offen und freuen uns schon auf Ihre E-Mails.

Wolf-Gideon Bleek und Henning Wolf

Hamburg, im Februar 2008