

Vorwort

Second Life hat sich in den letzten Monaten zu einem Massen- und ganz sicher auch zu einem Medienphänomen entwickelt. Dadurch wollen mehr Menschen als je zuvor wissen, was es mit dieser virtuellen Welt auf sich hat.

Das vorliegende Buch wendet sich an alle, die jetzt Lust bekommen haben, die virtuelle Welt von Second Life näher kennen zu lernen. Es will Sie nicht nur bei den ersten Schritten in Second Life begleiten, sondern darüber hinaus Anregungen geben, wie Sie mehr aus Ihrem »zweiten Leben« machen können. Es möchte auch dabei helfen, Second Life, die ihm eigene Dynamik, seine Bewohner sowie seine geschriebenen und ungeschriebenen Gesetze besser zu verstehen.

Das Kapitel »Die ersten Schritte« soll Neulingen den Einstieg erleichtern und eine generelle Einführung in die Bedienung von Second Life geben. Die folgenden Kapitel vertiefen dann bestimmte Aspekte. Sie werden Tipps bekommen, wie man in Second Life Leute kennen lernt, Geld verdient und am angenehmsten wieder ausgibt, ein eigenes Haus baut oder sein eigenes Geschäft eröffnet. Dabei habe ich mich bemüht, eine große Bandbreite an Interessen abzudecken, damit Sie alle Bereiche von Second Life aktiv erkunden und selbst Erfahrungen mit der Gestaltung von Inhalten in der virtuellen Welt machen können.

Dieses Buch will mehr sein, als ein Reiseführer zu den Sehenswürdigkeiten in Second Life. Es soll Ihnen dabei helfen, in der virtuellen Welt mehr als ein Tourist zu sein, sondern will Sie ermutigen, dort heimisch zu werden und ein aktiver Mitgestalter zu werden. Dazu werden wir Ihnen die nötigen Grundkenntnisse nicht nur zum Bauen von Objekten, sondern auch zum Erstellen von Texturen und Animationen und zum Schreiben eigener Skripte vorstellen. Auf Spezialkenntnisse, die für den fortgeschrittenen Designer, Bauer oder Skriptler von Interesse sind, musste allerdings weitgehend verzichtet werden. Wir müssen uns hier mit einem Verweis auf die Ressourcen im Internet begnügen.

Einige Hinweise zur Benutzung dieses Buches möchte ich voranschicken. Das einzig Beständige in Second Life ist der ständige Wandel. Zeit-

Machen Sie etwas aus Ihrem »zweiten Leben«!

Hilfe für die ersten Schritte und bei den ersten Erfahrungen

Mehr als nur Tourist sein

Wo heute ein Supermarkt steht, ...

weise wurde wöchentlich ein neuer Patch ausgeliefert, der regelmäßig kleine Verbesserungen und Korrekturen enthält. Die Welt selbst ist dem unendlichen Gestaltungswillen seiner Bewohner unterworfen: Wo heute ein Supermarkt steht, kann sich morgen eine Schlossruine und übermorgen eine Raumstation befinden. Dieses Buch bemüht sich, dieser Tatsache soweit wie möglich Rechnung zu tragen, indem es die grundlegenden Mechanismen des Spiels erklärt. Es muss aber ausdrücklich darauf hingewiesen werden, dass sich Details seit Drucklegung des Buches bereits verändert haben können, etwa die Benennung oder Platzierung einzelner Menüpunkte in der Benutzeroberfläche, bestimmte Orte in Second Life, auf die hingewiesen wird oder Funktionsweisen bestimmter Spielelemente.

Die deutsche Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche für Second Life lässt sich mittlerweile in verschiedene Sprachen umstellen, darunter auch Deutsch. Allerdings ist die Übersetzung an einigen Stellen nicht besonders gut gelungen, viele deutsche Nutzer verwenden deshalb weiterhin die englische Einstellung. Und wenn man sich mit Nutzern, die nicht Deutsch sprechen, im Spiel austauschen will, braucht man wieder die englischen Begriffe. Aus diesem Grunde liegt diesem Buch die englische Fassung der Benutzeroberfläche zu Grunde. Auf die deutsche Version wird an einigen Stellen eingegangen, d. h. dort, wo die Unterschiede wichtig sind oder die deutsche Übersetzung zur Verwirrung über die Funktionen führen kann.

Soweit im Rahmen dieses Buches auf bestimmte Dienste oder Produkte hingewiesen wird, übernimmt die Autorin keine Garantie für die Verfügbarkeit oder die ordnungsgemäße Funktion dieser Dienste und Produkte. Die Verantwortung für die jeweiligen Dienste oder Produkte liegt allein beim jeweiligen Hersteller oder Anbieter.

Second-Life-Fachbegriffe im Glossar

Am Ende des Buches werden die wichtigsten Fachbegriffe rund um Second Life, die in diesem Buch verwendet werden, erklärt.

Mac-Benutzer aufgepasst!

Wichtiger Hinweis für Mac-Benutzer: Überall dort, wo im Text vom Klicken mit der rechten Maustaste die Rede ist, müssen Sie auf dem Mac gleichzeitig mit dem Mausclick die Apfel-Taste gedrückt halten.

Danke

Ich erhielt die Möglichkeit, dieses Buch zu schreiben, als ich gerade mit einem zeitintensiven Aufbaustudiengang begonnen hatte. Ich möchte dem Team des dpunkt.verlags meinen besonderen Dank dafür ausdrücken, dass sie mir dieses Projekt trotzdem anvertraut haben und mich in meiner Arbeit in allen Punkten unterstützt haben. Dank gilt auch meinem Mann, der es mir in dieser sehr arbeitsintensiven Zeit ermöglicht hat, mich voll auf mein Studium und mein Buchprojekt zu konzentrieren.

Annette Pohlke

Berlin, im Mai 2007