

Stichwortverzeichnis

A

- AAC 34
- Abstrakte Fabrik (Abstract Factory) 38
- Ad Hoc Distribution 164
- Adapter 39
- ADC Siehe Apple Developer Connection
- Address Book Siehe Adressbuch
- AddressBookUI.framework 45, 110
- AddressBook.framework 110
- Adressbuch 30
 - AddressBookUI.framework 45, 110
 - AddressBook.framework 110
 - Auswahl abbrechen 112
 - Beispielanwendung (my.address) 101
 - Beispielanwendung (web.address) 118
 - Daten übernehmen 113
 - E-Mail 129
 - externe Daten 118
 - externe Quelle 118
 - externer Dienst 118
 - Hilfe 100
 - kommunizieren 111
 - Kontakt anlegen 129
 - Kontakt wiederverwenden 129
 - lesen 108
 - my.address (Beispielanwendung) 101
 - programmieren 99
 - schreiben 118
 - verwenden 99
 - web.address (Beispielanwendung) 118
- Aktivitätsindikator Siehe UIActivityIndicator
- Aktualisierung (Xcode) 13
- ALAC Siehe Apple Lossless
- A-law 34
- ANSI-C 193
- Anwendung
 - Application Delegate 130
 - deinstallieren 184
 - deinstallieren (iPhone Simulator) 87
 - Distribution 185
 - Endgeräteinstallation 167
 - Endgeräteinstantiation 182
 - erstellen 100
 - Fehlersuche 133
 - Grundlagen 25
 - Icon anpassen 106
 - installieren 167
 - internationalisieren 124
 - Logging 132
 - Namen anpassen 101
 - Navigation Controller 130
 - protokollieren 132
 - Rahmen 100, 108, 132
 - signieren 169
 - Start auf Endgerät 184
 - starten 83
 - Target konfigurieren 103
 - testen 118, 163
 - übersetzen 115
 - verteilen 164, 185
 - Wartezeit überbrücken 142
 - XML 131
 - Siehe auch Browser
 - Siehe auch SQLite
- Anwendungsentwicklung 99
 - Application Delegate 130
 - deinstallieren 184
 - Endgeräteinstallation 167, 182
 - Fehlersuche 133
 - Grundlagen 25
 - Icon anpassen 106
 - installieren 167
 - internationalisieren 124
 - Logging 132
 - Namen anpassen 101
 - Navigation Controller 130
 - Projekt erstellen 100
 - protokollieren 132
 - Rahmen 132
 - signieren 169
 - Start auf Endgerät 184
 - Target konfigurieren 103
 - testen 118, 163
 - übersetzen 115

- verteilen 164
- vorbereiten 100
- Wartezeit überbrücken 142
- XML 131
- Siehe auch Browser
- Siehe auch SQLite
- Anwendungsrahmen 100
- App ID
 - Bundle Identifier 179
 - Bundle Seed ID 179
 - erstellen 179
 - Präfix 179
 - Suffix 179
- App Store 164
 - Ad Hoc Distribution 164
- Apple Developer Connection 9, 10
 - URL 9
- Apple Developer Forums 166
 - FAQ 166
- Apple Lossless 34
- Apple Worldwide Developer Relations Siehe WWDR Intermediate Certificate
- Apple-Zertifikat 174
- Application Delegate 47, 130
- applicationWillTerminate 49
- Attributes Inspector 109
- Audio 34
 - Core Audio 34
 - OpenAL 34
- Audioformate
 - AAC 34
 - A-law 34
 - Apple Lossless 34
 - IMA/ADPCM 34
 - Linear PCM 34
 - μ-law 34
- Audiowiedergabe 161
- Autorelease-Pool 122

B

- Beispielanwendungen
 - Einkaufsliste 153
 - i.do 17
 - i.RSS 132
 - my.address 101
 - Quelltexte 215
 - sample-ui 79
 - web.address 118
- Beobachter (Observer) 41
- Bonjour 45

- Browser 141
 - anpassen 149
 - erzeugen 151
 - Nachricht öffnen 149
 - UIWebView 150
 - verwenden 152
 - Wartezeit überbrücken 142
 - zurück 151
- Build and Go 101, 141
- Bundle Identifier Siehe App ID
- Bundle Seed ID Siehe App ID

C

- Capture-Replay 88
- Category Siehe Kategorien
- Certificate Revocation List 170
- Certificate Signing Request 170
 - Algorithmus 171
 - Certificate Revocation List 170
 - Development 172
 - Distribution 172
 - Entwicklungszertifikat 172
 - erstellen 170
 - hochladen 172
 - Online Certificate Status Protocol 170
 - privater Schlüssel 173
 - Produktionszertifikat 172
 - Schlüsselbundverwaltung 170
 - Zertifikat herunterladen 172
 - Zertifikat (Apple) 174
 - Zertifikationsinformationen 170
- CFNetwork 31
- Clean 103
- Cocoa 35
 - Core Foundation 36
 - Foundation 36
 - Grundlagen 36
 - Klassenarten 36
 - Klassenpräfix 36
 - Konventionen 37
 - Programmierung 36
 - UIKit 36
 - Siehe auch Design Patterns
- Cocoa Touch 35, 48
- Cocoa Touch Layer 35
- Contacts Siehe Adressbuch
- Core Animation 33

- Core Audio 34
 - AudioToolbox.framework 34
 - AudioUnit.framework 34
 - CoreAudio.framework 34
- Core Foundation 30
- Core Location 31
- Core Location Framework
 - Kill switch 175
- Core OS 28
- Core Services 29
 - Address Book 30
 - CFNetwork 31
 - Core Foundation 30
 - Core Location 31
 - Dienste 29
 - Security 32
 - SQLite 32
 - XML 32
- CRL Siehe Certificate Revocation List
- CSR Siehe Certificate Signing Request
- D**
- Datenaustausch 161
- Datenbank Siehe SQLite
- Debugger 94
 - Console 95
 - GDB 95
 - GNU Debugger 95
 - Mini-Debugger 95
- Declared Properties 203
 - Definition 203
- Deinstallation (iPhone SDK) 16
- Dekorierer (Decorator) 40
- Delegate 51
 - Data Source 53
 - erstellen 52
 - Namensgebung 51
 - Prinzip 51
- Design Patterns
 - Abstrakte Fabrik (Abstract Factory) 38
 - Adapter 39
 - Beobachter (Observer) 41
 - Dekorierer (Decorator) 40
 - Fassade (Façade) 40
 - Iterator 41
 - Kommando (Command) 39
 - Komposition (Composite) 39
 - Memento 41
 - Model-View-Controller 42
 - Schablonenmethode (Template Method) 42
 - Singleton 42
 - Stellvertreter (Proxy) 42
 - Vermittler (Mediator) 41
 - Zuständigkeitskette (Chain of Responsibility) 39
- Direktive 196
- DISPLAY_NAME 106
- E**
- Einkaufsliste 153
 - Quelltext 233
- Einstellungseditor
 - bedienen 104
- Endgerät
 - anmelden 176
 - Entwicklung 177
 - Gerätedaten 177
 - Installation 182
 - testen 163
- Entitlements
 - Entitlements.plist 188
 - hinzufügen 187
- Entwicklungszertifikat 169
 - Ablaufdatum 173
 - erstellen 169
 - Expiration Date 173
- Entwurfsmuster Siehe Design Patterns
- Error 212
- Event 48
 - Verarbeitung 48
- Event Loop 48
- Exceptions 211
 - Error 212
 - NSError 212
- Extension 201
- F**
- Fassade (Façade) 40
- Fast Enumeration 210
- Focus ribbon Siehe Quelltexteditor
- Foundation Framework 45
 - NSString 200
- G**
- GCC 14
- GDB Siehe GNU Debugger
- Gerät
 - anmelden 176
 - Gerätedaten 177

- Gesten (iPhone Simulator) 85
 - Double tap 86
 - Drag 86
 - Flick 86
 - Pinch 86
 - Swipe 86
 - Tap 85
 - Touch and hold 86
- Gnu Debugger 95
- GPS 31
- Grafik 33
- Groups & Files 104
- Gutter Siehe Quelltexteditor
- H**
- H.264 Baseline Profile 3.0 video 34
- I**
- ID
 - Endgerät 176
 - Organizer 176
- IMA/ADPCM 34
- Implementierung
 - @dynamic 206
- Info.plist 48, 101, 102
 - Bundle Identifier 184
 - PRODUCT_NAME 102
- Inhaltsbereich (Quelltexteditor) Siehe Quelltexteditor
- Installation (iPhone SDK) 11, 12
- Instanzmethode 197
- Instanzvariablen 197
 - Direktiven 197
 - Sichtbarkeit 197
 - @package 197
 - @private 197
 - @protected 197
 - @public 197
- Instruments 88
 - Attach to Process 91
 - automatisieren 93
 - Beispiel 92
 - Capture-Replay 88
 - CPU Sampler 92
 - Drive & Record 94
 - Hotspots 88
 - starten 88
 - Stresstest 88
 - vergleichen 92
 - vordefinierte Vorlagen 90
 - Vorlage erstellen 91
 - Vorlagen 89
- Integrität 169
- Interface 195
 - Declared Properties 203
 - Implementierung 199
 - Namenskonvention 201
- Interface Builder 72
 - Attribute 109
 - Attributes Inspector 109
 - Beispielanwendung (sample-ui) 79
 - Elemente ausrichten 108
 - Elemente im Code anpassen 114
 - Elemente platzieren 79
 - Farbe anpassen 109
 - Layoutgestaltung 77
 - Library 76
 - Maske erstellen 108
 - NIB 72
 - Oberflächenelemente 76
 - Projekte anlegen 75, 79
 - Projektfenster 75
 - sample-ui (Beispielanwendung) 79
 - Verbindung mit Quellcode 82
 - vergrößern 109
 - XIB 72
- Internationalisierung 124
- iPhone 1
 - anmelden 176
 - Inhaltsbereich 74
 - Oberflächenelemente 73
 - Status bar 74
 - Statuszeile 74
 - Tab bar 74
- iPhone Dev Center 9
 - Apple Developer Forums 166
 - URL 9
- iPhone Developer Program 10, 163
 - anmelden 163, 165
 - Enterprise 164
 - iPhone Developer University Program 164
 - Standard 164
 - URL 163
 - Varianten 164
 - Siehe auch App Store
 - Siehe auch iPhone Developer Program Portal
- iPhone Developer Program Portal
 - App ID 179
 - Apple (Zertifikat) 174
 - Bereiche 167

- Distribution 185
- Endgerät anmelden 176
- Entwicklungszertifikat 169
- Protokoll 182
- Provisioning Profile 180
- Rechte 168
- Team Admin 168
- Team Agent 168
- Team Member 168
- Teamdefinition 168
- Teamrechte 168
- URL 166
- Zertifikat (Apple) 174
- iPhone Developer University Program 164
 - URL 164
- iPhone OS 25
 - Adressbuch 99
 - Anwendungsrahmen 100
 - Cocoa Touch 35
 - Core OS 28
 - Core Services 29
 - Lebenszyklus 45
 - Schichten 26
 - Siehe auch Media
- iPhone SDK 59
 - Anwendungsentwicklung 99
 - Beispiele 11
 - deinstallieren 16
 - Download 10
 - installieren 11, 12
 - Instruments 88
 - Interface Builder 72
 - iPhone Simulator 83
 - Mindestvoraussetzung 12
 - Organizer 96
 - Speicherplatz 15
 - Videotutorials 10
 - Siehe auch Xcode
- iPhone Simulator 83
 - Anwendung deinstallieren 87
 - automatisieren 93
 - bedienen 84
 - Bedienknopf 84
 - drehen 84
 - Gesten Siehe Gesten (iPhone Simulator)
 - sperrern 85
 - testen 118
 - Werkseinstellung 87
- iPhone-OS-Anwendung
 - Lebenszyklus 45

- iPod 1
- iPod touch 1
 - anmelden 176
- Iterator 41
- iTunes 12, 188
- iTunes Connect
 - URL 190
- i.do 17
- i.RSS 132
 - Quelltext 225

K

- Kategorien 200
 - anonym 201
 - Beispiel 202
 - Class Extension 201
 - Definition 200
 - Extension 201
 - Gruppierung 201
 - Hierarchie 201
 - Instanzvariablen 200
 - Konfiguration 201
 - Methodennamen 201
 - Namenskonvention 201
 - Pseudocode 200
- Kill switch 175
 - Google Android 175
 - URL 175
- Klassen 196
 - ableiten 196
 - aufräumen 204
 - Behind the scenes 37
 - dealloc 204
 - Generically 37
 - Instanzmethode 197
 - Instanzvariablen 197
 - Kategorien 200
 - Konfiguration 201
 - Off the shelf 36
 - Protocols 207
 - Protokolle 207
 - Root-Klasse 196
 - Through delegation and notification 37
 - Unterklasse 196
 - @dynamic 206
- Kommando (Command) 39
 - Invocation Objects 39
 - Target-Action 39
- Kontaktdatenbank 30

L

- Layoutgestaltung Siehe Interface Builder
- LBS Siehe Location Based Services
- Lebenszyklus (iPhone OS) 45
 - Beenden der Anwendung 49
 - Ereignisse 48
 - Initialisierung 46
- Linear PCM 34
- Location Based Services 161
- Logging 132
 - Konsole 133
 - Standardlogdatei 133
 - system.log 133
 - Siehe auch NSLog

M

- Mac OS X
 - 10.3.9 15
 - 10.5.4 12
 - 10.5.5 12
- Media 32
 - Audio 34
 - Grafik 33
 - Video 34
- Media Layer 33
 - Core Animation 33
 - OpenGL ES 33
 - Quartz 33
- Media Player Framework Siehe Video
- Memento 41
- Methoden
 - Argumente 199
 - Implementierung 199
 - Parameteranzahl 199
 - Vorhandensein 209
- Mini-Debugger 95
- Model-View-Controller 42
- MPEG-4 Part 2 34
- Multi-Touch-Modell 48
- my.address 101
 - Quelltext 215

N

- Navigation Controller 130
- Navigation-Based Application 63
- Navigationsleiste Siehe Quelltexteditor
- NeXT 194
- NextStep 194
- NIB 72

- nil 37
- Notification 53
- NSError 212
- NSLog 132
- NSMutableString 206
- NSObject 196
- NSString 200
 - Erzeugung 200
 - Instanzerzeugung 200
 - NSMutableString 206

O

- Oberfläche
 - Erstellung im Quellcode 122
- ObjC Siehe Objective-C
- Objective-C 191
 - ANSI-C 193
 - CFRelease 114
 - CTypeRef 114
 - Collections 198
 - Dateiendungen 194
 - Direktive 196
 - Einführung 193
 - Exceptions 211
 - Fast Enumeration 210
 - Historie 194
 - Instanzmethoden 197
 - Instanzvariablen 197
 - Interface 195
 - Kategorien 200
 - Klassen 196
 - Methode (Rückgabewert) 198
 - Methodendefinition 198
 - NSError 212
 - NSObject 196
 - NSString 200
 - Properties 202
 - Rückgabewert Methode 198
 - strongly typed pointer 198
 - Strukturierung 195
 - Syntax 195
 - Typisierung 198
 - weakly typed pointer 198
 - Zeichen 200
 - Zeichenketten 200
 - Zugriffsmethoden 195
 - @interface 196
- Objektkommunikation 50
 - Notification 53
 - Outlets 50

Target-Action 54
 Siehe auch Delegate
 OCSP Siehe Online Certificate Status Protocol
 Offline-Entwicklung 62
 Online Certificate Status Protocol 170
 Open AL Siehe Open Audio Library
 Open Audio Library 34
 Open Audio Library Siehe Audiovideogabe
 OpenAL Siehe Open Audio Library
 OpenGL ES 33
 OpenGL ES Application 63
 Organizer 96

- Crash Logs 96
- ID 176
- registrieren 176
- Screenshot erzeugen 96

 Outlets 50, 111

- verbinden 116

P

Patterns Siehe Design Patterns
 Phone Developer Program Portal 166
 Private Key 169
 PRODUCT_NAME 102
 Projekt

- Dateien hinzufügen 66
- erstellen 100
- Konfiguration 107

 Properties 202

- assign 205
- Attribute 206
- copy 205
- Declared Properties 203
- Parameter 204
- retain 205

 Property-List-Editor 102

- bedienen 102

 Protocols 207

- annehmen 208
- einhalten 209
- formell 207
- informell 208
- Vorwärtsdefinition 209
- zurückgeben 209

 Protokolle Siehe Protocols
 Provisioning Profile 180

- Download 182
- erstellen 185
- zuweisen 182

 Public Key 169

Q

Quartz 33
 Quellcode

- Strukturierung 195

 Quelltexte der Beispielanwendungen 215
 Quelltexteditor 67

- Alternative 68
- Focus ribbon 69
- Gutter 69
- Inhaltsbereich 69
- Navigationsleiste 69

R

Registrierung

- Endgerät 176

 Research Assistant 70

- verwenden 125

 RSS 131

S

sample-ui 79
 Schablonenmethode (Template Method) 42
 Schlüsselbund 173
 Schlüsselbundverwaltung 170
 Security 32
 Signierung 169

- Authentizität 169
- Integrität 169
- Private Key 169
- Public Key 169

 Singleton 42
 Softwareaktualisierung 12
 SQLite 17, 32, 153

- auslesen 157
- Beispielanwendung (Einkaufsliste) 153
- Beispieldatenbank 154
- Bibliothek 155
- Daten hinzufügen 155
- Daten löschen 156
- Datenbank kopieren 158
- Einkaufsliste (Beispielanwendung) 153
- erzeugen 153
- sqlite 155
- SQLite Manager 153
- sqlite3 153
- URL 17
- zugreifen 154

 SQLite Manager Siehe SQLite

SQLiteBooks 17
 anpassen 21
 Download 17
 starten 19
 Version 18
 sqlite3 Siehe SQLite
 Stellvertreter (Proxy) 42
 Stepstone 194
 Steve Jobs 1

T

Tab Bar Application 63
 Tabellen
 Zellen anpassen 145
 Target-Action 54
 Team Admin 168
 Team Agent 168
 Team Member 168
 Team (iPhone Developer Program Portal) 168
 Testen
 Capture-Replay 88
 iPhone Simulator 83
 Testgerät anmelden 176

U

UIActivityIndicatorView 143
 UIAlertView 136
 Initialisierung 137
 UIApplicationMain 46
 UIKit 44
 UITableViewCell
 anpassen 145
 Vorlage 145
 UIWebView Siehe Browser
 UIWindow 55
 Utility Application 63

V

Vermittler (Mediator) 41
 Video 34
 Videowiedergabe 161
 View 55
 View Controller 56
 View-Based Application 63

W

web.address 118
 Quelltext 218
 Window 55
 Window-Based Application 63
 WWDR Intermediate Certificate 174
 WWDR Siehe Apple Worldwide Developer Relations

X

Xcode 59
 aktualisieren 13
 Bereiche 63
 Bibliotheken einbinden 110
 Build and Go 101
 Clean 103
 Dateien hinzufügen 66
 Debugger 94
 Editor 65
 eigene Variable 104
 Einstellungseditor 104
 Endgerätinstallation 182
 Favoritebar 65
 GCC 14
 Get Info 104
 Groups & Files 65
 Installationsverzeichnis 13
 Navigation-Based Application 63
 Offline-Entwicklung 62
 OpenGL ES Application 63
 Organizer 96
 Parallelbetrieb 13
 Projekt anlegen 62
 Property-List-Editor 102
 Quelltexteditor 67
 Research Assistant 70
 Startseite 59
 Statuszeile 65
 Tab Bar Application 63
 Toolbar 64
 Tutorials 61
 Utility Application 63
 View-Based Application 63
 Window-Based Application 63
 XIB 72
 XML 32, 131
 auswerten 137
 didStartElement 138, 139
 einlesen 134

- foundCharacters 138, 139
- NSXMLParser 134
- Parser 135
- Parser konfigurieren 136
- parserDidEndDocument 138, 140
- parserDidStartDocument 138
- XML-Parser 135
 - didStartElement 139
 - foundCharacters 139
 - konfigurieren 136
 - Methoden 137
 - NSXMLParser 134
 - parse 136
 - parserDidEndDocument 140

Z

Zertifikat

Ablaufdatum 173

Apple 174

erstellen 185

herunterladen 172

installieren 172

Name 173

privater Schlüssel 173

Zuständigkeitskette (Chain of Responsibility) 39

Sonderzeichen

μ-law 34