

Niklas Spitzcok von Brisinski · Guy Vollmer

Pragmatisches IT-Projektmanagement

**Softwareentwicklungsprojekte auf Basis des
PMBOK® Guide führen**



dpunkt.verlag

Niklas Spitzcok von Brisinski
nspitzcok@pitpm.net
Guy Vollmer
gvollmer@pitpm.net

Lektorat: Christa Preisendanz
Copy-Editing: Ursula Zimpfer, Herrenberg
Herstellung: Nadine Thiele
Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, www.exclam.de
Druck und Bindung: Media-Print Informationstechnologie, Paderborn

Fachliche Beratung und Herausgabe von dpunkt.büchern im Bereich Wirtschaftsinformatik:
Prof. Dr. Heidi Heilmann · heidi.heilmann@augustinum.net

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie;
detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-89864-651-2

1. Auflage 2010
Copyright © 2010 dpunkt.verlag GmbH
Ringstraße 19 B
69115 Heidelberg

PMI®, PMBOK® Guide, PMP®, CAPM®, PMI-SP®, PMI-RMP® und PgMP® sind geschützte Bezeichnungen des Project Management Institute, Newton Square, PA, USA. Material from the PMBOK® Guide – Fourth Edition has been reproduced with the permission of PMI.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

Geleitwort

Erfolgreich verlaufende Softwareentwicklungsprojekte gelten als hohe Kunst des Software-Engineerings. Die vielfach komplexen Ziele und Kundenanforderungen an eine Individualsoftware termingerecht und im Rahmen des veranschlagten Budgets umzusetzen, sind eine große Herausforderung industrieller und ingenieurmäßiger Softwareentwicklung. Allerdings haben etliche Softwareentwicklungsprojekte große Mühen, diese Ziele zu erreichen.

Um also Softwareentwicklungsprojekte besser plan- und steuerbar zu machen, werden seit Jahrzehnten viele unterschiedliche Ansätze, Konzepte, Vorgehens- und Prozessmodelle entwickelt, die im praktischen Alltag der Softwareentwicklung mal mehr, mal weniger erfolgreich einsetzbar sind. Neben den bekannten sequenziellen und iterativen Modellen – mit ihren jeweiligen Vor- und Nachteilen – hat in den letzten Jahren insbesondere die agile Softwareentwicklung eine relativ breite und nachhaltige Erfolgsspur hinterlassen. Aus rein projektmanagementspezifischer Zielsetzung und Perspektive greifen solche Lösungen und Ansätze allerdings oftmals zu kurz, da Dauer, Gesamtkosten und Endprodukt deutlich schwieriger vor auszuplanen sind. Zudem sind die grundlegenden Voraussetzungen nicht in jedem Unternehmen herstellbar, wie etwa die Übernahme der Produktverantwortung durch einen Mitarbeiter des Fachbereichs.

Unabhängig davon hat es in den USA auf Basis zahlreicher Projekte aus Gewerbe und Industrie etliche Initiativen für eine fundierte Projektmanagementmethodik gegeben. Diese Erfahrungen, Erkenntnisse und darauf basierenden Methoden sind in den »Guide to the Project Management Body of Knowledge« (*PMBOK*[®] Guide) des Project Management Institute (PMI[®]) eingeflossen.

In diesem Kontext wird ersichtlich, dass Niklas Spitzcok von Brisinski und Guy Vollmer im vorliegenden Buch einen neuen und äußerst pragmatischen Weg gehen, um komplexe Softwareentwicklungs-

projekte erfolgreich managen und durchführen zu können. Im Rahmen ihres innovativen Lösungsansatzes schlagen sie vor, eine Vereinigung und pragmatische Ausprägung dieser beiden Entwicklungsstränge – zum einen die softwarespezifische, zum anderen die projektmanagementspezifische – vorzunehmen. Auf diese Weise wird eine äußerst pragmatische Mischung aus konkreten, softwarezentrierten Methoden, Sprachen und Werkzeugen zur effizienten und effektiven Softwareentwicklung mit den wichtigsten Erfahrungen, Best Practices und Lessons Learned aus dem Bereich des Projektmanagements integriert.

Vor dem Hintergrund ihrer langjährigen Erfahrung im Bereich industrieller Softwareentwicklungsprojekte erkennen die Autoren zudem, dass ein effizientes und effektives Management von Softwareentwicklungsprojekten nicht allein die technischen und ingenieurmäßigen Disziplinen in den Vordergrund zu stellen hat, sondern für den Projekterfolg auch soziale und psychologische Aspekte zu berücksichtigen sind. Durch ihren starken Fokus auf einen detaillierten und vollständigen Werkzeug- und Methodenkasten für ein pragmatisches Software-Engineering versetzen die Autoren Projektteams in die Lage, auch in unvorhergesehenen Projektsituationen der Softwareentwicklung adäquat, angemessen und methodisch fundiert vorzugehen.

Zur Durchführung erfolgreicher komplexer Softwareentwicklungsprojekte ist es somit wünschenswert, wenn Projektmanager, Anforderungsanalytiker, Softwarearchitekten und -entwickler, Tester, kurzum: alle in ein Projekt involvierten Informatiker und IT-Experten, das in diesem Buch vorgestellte innovative Vorgehensmodell einsetzen, um auf dieser fundierten Basis ihre Softwareentwicklungsprojekte erfolgreich durchführen zu können.

Prof. Dr. Volker Gruhn
Essen, im Juni 2010