

**Michael Inden**

# **Der Weg zum Java-Profi**

**Konzepte und Techniken für die professionelle  
Java-Entwicklung**



**dpunkt.verlag**

Michael Inden  
michael\_inden@hotmail.com

Lektorat: Dr. Michael Barabas  
Technischer Review: Torsten Horn, Aachen  
Copy-Editing: Ursula Zimpfer, Herrenberg  
Satz: Michael Inden  
Herstellung: Nadine Thiele  
Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, [www.exclam.de](http://www.exclam.de)  
Druck und Bindung: Media-Print Informationstechnologie, Paderborn

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek  
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie;  
detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-89864-668-0

1. Auflage 2011  
Copyright © 2011 dpunkt.verlag GmbH  
Ringstraße 19 B  
69115 Heidelberg

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

# Übersicht

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>vii</b>
<b>Teil I</b>	<b>Java-Grundlagen, Analyse und Design</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Professionelle Arbeitsumgebung</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Objektorientiertes Design</b>	<b>31</b>
<b>4</b>	<b>Java-Grundlagen</b>	<b>125</b>
<b>Teil II</b>	<b>Bausteine stabiler Java-Applikationen</b>	<b>221</b>
<b>5</b>	<b>Das Collections-Framework</b>	<b>223</b>
<b>6</b>	<b>Applikationsbausteine</b>	<b>309</b>
<b>7</b>	<b>Multithreading</b>	<b>375</b>
<b>8</b>	<b>Fortgeschrittene Java-Themen</b>	<b>455</b>
<b>9</b>	<b>Neuerungen in JDK 7</b>	<b>555</b>
<b>Teil III</b>	<b>Fallstricke und Lösungen im Praxisalltag</b>	<b>581</b>
<b>10</b>	<b>Bad Smells</b>	<b>583</b>
<b>11</b>	<b>Refactorings</b>	<b>649</b>
<b>12</b>	<b>Entwurfsmuster</b>	<b>695</b>

---

<b>Teil IV</b>	<b>Qualitätssicherungsmaßnahmen</b>	<b>767</b>
<b>13</b>	<b>Programmierstil und Coding Conventions</b>	<b>769</b>
<b>14</b>	<b>Unit Tests</b>	<b>807</b>
<b>15</b>	<b>Codereviews</b>	<b>855</b>
<b>16</b>	<b>Optimierungen</b>	<b>865</b>
<b>Anhang</b>		<b>933</b>
<b>A</b>	<b>Einführung in die UML</b>	<b>935</b>
<b>B</b>	<b>Überblick über den Softwareentwicklungsprozess</b>	<b>955</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>963</b>
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>966</b>