

Struktur des Buchs

Die Arbeit von IT-Führungskräften und Projektleitern ist ein enorm vielschichtiges Thema. Es fließen viele, höchst unterschiedliche Aspekte in unsere tägliche Arbeit ein. Um diese Vielschichtigkeit angemessen zu adressieren, nähern wir uns in diesem Buch dem Themenkomplex mit einer vergleichsweise großen Anzahl an Ideen und Modellen. Dabei gehen wir wie eine *Katze um den heißen Brei* spiralförmig vor (Abb. 1).



Abbildung 1: Wie eine Katze um den heißen Brei nähern wir uns immer anspruchsvolleren Themen.

Wir hoffen so, den roten Faden besser erkennbar zu machen, den wir verfolgt haben. Die ergänzenden Themen sind in Abbildung 1 grau dargestellt und werden im Text durch das nebenstehende Symbol gekennzeichnet.

Dieses Buch besteht aus fünf Teilen und einem Anhang. Jedem Teil ist ein kurzes beschreibendes Inhaltsverzeichnis vorangestellt. Die Teile sind im Einzelnen:



Kontext: Hier werden unsere Soft Skills im Allgemeinen und unsere Kommunikation vertiefend behandelt. Es werden einige Aspekte aus *Soft Skills für Softwareentwickler* [133] wiederholt, zusammengefasst und ergänzt. Danach nähern wir uns unserem eigentlichen Thema und legen die Grundlagen für die Diskussion komplexer Systeme und Selbstorganisation. Unsere Metapher *Troja-Prinzip* für Veränderungsprozesse wird eingeführt und erläutert.

Organisatorische Grundlagen: Dieser Teil ist ein Einschub, der sich mit grundlegenden Antworten auf allgemeine Fragen einer Führungskraft befasst. Wie finden wir Ziele und setzen Prioritäten? Wie führen wir Besprechungen sinnvoll und zielführend durch? Wie steuern wir uns selbst?

Entwickler führen: Der Begriff *Führung* wird seziert und aus verschiedenen Blickwinkeln beleuchtet. Intensiv gehen wir auf die Themen *Motivation* und *Selbstorganisation* ein. Ergänzend beleuchten wir das Thema *Entscheidungsfindung*.

Mitarbeiter weiterentwickeln: Die Möglichkeiten werden aufgezeigt, wie wir einzelne Mitarbeiter dabei unterstützen können, sich weiterzuentwickeln. Ein besonderer Schwerpunkt liegt dabei auf dem *Coaching*.

Hochleistungsteams aufbauen: Abschließend gehen wir auf den Aufbau besonders leistungsstarker Teams ein. Die Motivation von Hochleistungsteams wird beleuchtet, und die notwendigen Rahmenbedingungen werden untersucht. Weiter erläutern wir die Dynamik in Teams, die uns tagtäglich ein neues, spannendes Arbeitsumfeld schafft.

Anhang: Ausgewählte Hintergründe werden erläutert. Außerdem finden Sie hier zwei Übungen zur Vertiefung des Verständnisses einzelner Aspekte.

Als Auflockerung und um bestimmte Aspekte von einer anderen Seite beleuchten zu können, haben wir an diversen Stellen eine kurze Unterbrechung in Form von Beispielaussagen eingebaut. Sie haben einen Bezug zum aktuell behandelten Thema, doch bieten sie uns auch die Möglichkeit, verschiedene Sichten zu verknüpfen. Sie erkennen diese Einschübe an folgendem Layout:



»Hier stünde jetzt die Beispielaussage.«

Wir analysieren die Aussage in Bezug auf das gerade behandelte Thema und stellen Bezüge zu anderen Modellen her. Dies ist uns besonders wichtig, da *ein* Modell viele Aspekte der Realität stark vereinfacht darstellt.

Wie in diesem Beispiel kann sich ein solcher Einschub über zwei Seiten erstrecken. Um den Lesefluss nicht zu unterbrechen, haben wir die meisten dieser kleinen Ausflüge am Ende eines Abschnitts platziert.

Stellen im Text, die besonders wichtig sind oder auf die wir uns später noch beziehen werden, sind wie in diesem Beispiel mit einem kleinen Ausrufezeichen markiert. So möchten wir Ihnen das Wiederfinden erleichtern. !

Ein Buch ist leider viel zu statisch, um mit der Dynamik der Entwicklung auf dem jeweiligen Themengebiet Schritt halten zu können. Daher haben wir eine ergänzende Website www.trojaprinzip.de zum Buch erstellt, auf der Sie weitere Anregungen finden und für eigene Präsentationen viele Abbildungen als Powerpoint-Datei herunterladen können.