
Inhaltsverzeichnis

1	Hello CoffeeScript	1
1.1	Appetithäppchen – oder: die Eleganz von CoffeeScript	2
1.2	Aller Anfang ist leicht	4
1.3	Den Kaffee auf den Tisch – oder: Wie installiere ich CoffeeScript? . . .	5
1.4	Kaffee – nicht nur zum Dessert	7
1.5	Der (Fehler-)Teufel steckt im JavaScript	9
2	Hinunter in den Kaninchenbau – CoffeeScript im Detail	13
2.1	Alles neu? – Ein paar Basics zu Beginn	13
2.2	Alles unter Kontrolle – Kontrollstrukturen in CoffeeScript	15
2.2.1	Am Anfang die Basics – If/Else	15
2.2.2	Aber nur wenn – Conditional Assignments	18
2.2.3	Ein Schalter für vieles – Switch	18
2.2.4	In einer Kette – Chained Comparisons	20
2.2.5	Und jetzt im Kreis – Schleifen und Comprehensions	21
2.2.6	Ausnahmsweise – Exception Handling	24
2.3	Funktion in Perfektion – Funktionen in CoffeeScript	25
2.3.1	Eine Frage der Definition – Funktionen definieren in CoffeeScript	26
2.3.2	Das ist ein Argument – Argumente bei Funktionen	27
2.3.3	Wo bin ich? – Scope und Kontext von Variablen	29
2.3.4	Bleib dir treu – der »Fat-Arrow«-Operator	33
2.4	Was für ein Typ – Datentypen und -strukturen	34
2.4.1	Wer bin ich? – Welche Datentypen gibt es?	34
2.4.2	Schön der Reihe nach – Arrays in CoffeeScript	37

2.5	»One more thing« – weitere Sprachkonstrukte und -funktionen	38
2.5.1	Gibt es dich wirklich (noch) nicht? – Der Existential- Operator	38
2.5.2	Kaputt? – Destructing Assignment	39
2.5.3	Weich gebettet – Embedded JavaScript	40
2.5.4	Immer schön zusammen – Block-*	40
2.6	Ein paar Worte zum Schluss	42
3	Eine Klasse für sich – Objektorientierung in CoffeeScript	43
3.1	Das ist aber Klasse – Klassen in CoffeeScript	43
3.2	Klassen- und Instanzvariablen und -methoden	49
3.3	Nicht real – virtuelle Attribute in Klassen	50
3.4	Vererbung	53
3.5	Warum super nicht immer super ist – der Unterschied von super() und super	55
4	Mocha und Chai – Testen in CoffeeScript	59
4.1	Ich teste zuerst – eine kurze Einführung in die test- und verhaltensgetriebene Software-Entwicklung	59
4.2	Zunächst der Tee – Chai	60
4.2.1	Die Assert-API	61
4.2.2	Die Expect-/Should-API	62
4.3	Und jetzt zum Kaffee – Mocha	65
4.3.1	Alles hat seine Struktur – der exemplarische Aufbau der Testfälle unter Mocha	65
4.3.2	Und jetzt los – wie wird Mocha aufgerufen?	66
4.4	Und jetzt Kaffee und Tee – das Zusammenspiel von Mocha und Chai im Beispiel	67
5	Wie auf Schienen – CoffeeScript und Ruby on Rails	73
5.1	Jetzt zusammen mit Ruby on Rails – die Asset- Pipeline	73
5.1.1	Eins, zwei, drei – die wichtigsten Features der Asset-Pipeline	74

5.2	jQuery auf Schienen – der Einsatz unter Ruby on Rails mittels CoffeeScript	77
5.2.1	Von alt nach neu – von JavaScript nach CoffeeScript	77
5.2.2	Alles richtig? – Clientseitige Validierung	81
5.2.3	Ganz dynamisch – dynamisches Suchfeld/AutoComplete ..	88
5.2.4	Schön der Reihe nach – Diashow	98
6	Ganz schön schräg – AngularJS und Ruby on Rails	103
6.1	Appetithappen – eine minimale Anwendung für den Start	103
6.2	Schräg ist gerade? – Eine kurze Einführung in AngularJS	105
6.2.1	Was für ein Muster? – Model-View-Controller und Model-View-ViewModel	105
6.2.2	Hin und zurück? – Scopes und die Zwei-Wege-Datenbindung	106
6.2.3	Bauklötze fürs Web – Module	107
6.2.4	Alles unter Kontrolle – Controller	107
6.2.5	Gut aussehend? – Models	108
6.2.6	Zu Diensten – Services	108
6.2.7	So geht das – Direktiven	109
6.2.8	Nicht so viel auf einmal – Filter	111
6.2.9	Hier geht es lang – das Routing in AngularJS	112
6.3	Es ist angerichtet – eine Basis für AngularJS und Ruby on Rails ...	113
6.4	Nicht schon wieder – eine Anwendung zur Verwaltung einer To-do-Liste	117
6.5	Von vorne geht es los – das Frontend	118
6.5.1	Eine Direktive, um den Code lesbarer zu machen	120
6.5.2	Alles unter Kontrolle – der Controller	122
6.5.3	Ich will alles und noch viel mehr – Anzeige aller Tasks ..	123
6.5.4	Klick mich – Buttons mit Funktion	128
6.6	Ein schöner Rücken ... – das Backend	135
6.7	Und jetzt alle zusammen – das Backend mit dem Frontend verbinden	137
6.8	Nach der Pflicht kommt die Kür – Mögliche Erweiterungen unserer kleinen Anwendung	142
6.8.1	Wer sucht, der findet – ein Suchfeld	142
6.8.2	Wirklich? – Nachfrage beim Löschen	144

7	CoffeeScript und Node.js	149
7.1	Was ist das? – Node.js im Überblick	149
7.2	Alles hört auf mein Kommando – CoffeeScript und die Kommandozeile	151
7.2.1	Alles eine Frage der Argumentation – Parsen von Argumenten	152
7.2.2	Lesen bildet – Einlesen von Dateien	155
7.2.3	Schön zusammenrücken – die Option »squeeze«, um mehrfache Leerzeilen zu einer zusammenzufassen	157
7.2.4	Eins, zwei, drei ... – Nummerieren der Zeilen bei der Ausgabe	158
7.3	Gib's mir – ein Webserver für statische Inhalte mit Node.js	158
A	Anhang	163
A.1	Fehlersuche elegant – CoffeeScript debuggen mittels Source-Maps .	163
A.2	Kurz und knapp – Tabellen und Listen zur Übersicht	166
A.3	Backe, backe Kuchen – cake und Cakefiles	167
A.4	Kein Schimpfwort – reguläre Ausdrücke im kompakten Überblick .	168
A.5	Dichtung und Wahrheit – Literate Programming und CoffeeScript .	171
A.6	Und jetzt schön – Docco für schöne Dokumentation	174
	Index	175