
Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Die Werte	5
2.1	Agile Werte	8
2.2	Agile Prinzipien	13
2.2.1	Häufige Probleme	19
2.2.2	Checklisten	22
3	Das Scrum-Team	23
3.1	Das Entwicklungsteam	32
3.1.1	Team-Charakteristika	33
3.1.2	Häufige Probleme	39
3.1.3	Checklisten	43
3.2	Der Scrum Master	44
3.2.1	Unterstützung des Entwicklungsteams	46
3.2.2	Unterstützung des Product Owners	52
3.2.3	Unterstützung der Organisation	54
3.2.4	Charaktereigenschaften	56
3.2.5	Häufige Probleme	60
3.2.6	Checklisten	63
3.3	Der Product Owner	64
3.3.1	Hauptaufgaben	65
3.3.2	Eigenschaften eines Product Owners	69
3.3.3	Häufige Probleme	70
3.3.4	Checklisten	72

3.4	Exkurs: Verteilte Teams	73
3.4.1	Ausgangssituation	74
3.4.2	Kulturelle Herausforderungen	77
3.4.3	Technische Herausforderungen	78
3.4.4	Organisatorische Herausforderungen	80
3.4.5	Häufige Probleme	81
3.4.6	Checklisten	85
4	Die Vorbereitung	87
4.1	Kick-off-Workshop	89
4.1.1	Projektspezifische Themen	93
4.1.2	Organisatorische Themen	95
4.1.3	Teamspezifische Themen	96
4.1.4	Teamdefinitionen	100
4.1.5	Teamprofessionalisierung	106
4.1.6	Häufige Probleme	108
4.1.7	Checklisten	110
4.2	Product Backlog	110
4.2.1	Struktur des Product Backlog	111
4.2.2	Anforderungswshops	114
4.2.3	User Stories	116
4.2.4	Story Maps	118
4.2.5	Zerlegung von User Stories	123
4.2.6	Things-that-matter-Matrix	132
4.2.7	Technische Backlog Items	135
4.2.8	Häufige Probleme	137
4.2.9	Checklisten	140
4.3	Schätzungen	141
4.3.1	Estimation	142
4.3.2	Schätzeinheiten	143
4.3.3	Schätzskalen	145
4.3.4	Initiale Schätzverfahren	147
4.3.5	Schätzvarianten	156
4.3.6	Checklisten	158
4.4	Releaseplanung	160
4.4.1	Releaseplan	161
4.4.2	Initiale Velocity	163
4.4.3	Release-Burndown-Chart	168
4.4.4	Häufige Probleme	171
4.4.5	Checklisten	173

4.5	Letzte Vorkehrungen	174
4.5.1	Sprint Zero	174
4.5.2	Teamraum	175
4.5.3	Scrum-Board	181
4.5.4	Häufige Probleme	189
4.5.5	Checklisten	190
5	Die Durchführung	193
5.1	Sprint Planning I	194
5.1.1	Teamverfügbarkeit	196
5.1.2	Planung ohne Story Points	198
5.1.3	Akzeptanzkriterien (How to demo)	199
5.1.4	Sprint-Ziel	200
5.1.5	Slack	201
5.1.6	Häufige Probleme	202
5.1.7	Checklisten	206
5.2	Sprint Planning II	207
5.2.1	Tasks	209
5.2.2	Story Owner	211
5.2.3	Sprint-Burndown-Chart	212
5.2.4	Häufige Probleme	216
5.2.5	Checklisten	218
5.3	Daily Scrum	218
5.3.1	Die vierte Frage	220
5.3.2	Happiness-Index	222
5.3.3	Häufige Probleme	222
5.3.4	Checklisten	230
5.4	Backlog Grooming	231
5.4.1	Ziele	232
5.4.2	Agenda	233
5.4.3	Varianten	234
5.4.4	Häufige Probleme	235
5.4.5	Checklisten	237
5.5	Review	237
5.5.1	Vorbereitung	241
5.5.2	Varianten	243
5.5.3	Häufige Probleme	245
5.5.4	Checklisten	247

5.6	Retrospektive	248
5.6.1	Vorbereitung	251
5.6.2	Struktur	252
5.6.3	Varianten	255
5.6.4	Häufige Probleme	276
5.6.5	Checklisten	278
6	Die Veröffentlichung	283
6.1	Release-Sprint	283
6.1.1	Häufige Probleme	285
6.2	Lessons Learned	286
6.2.1	Häufige Probleme	294
A	Anhang	297
A.1	Literaturverzeichnis	297
A.2	Literaturempfehlungen	301
A.2.1	Kapitel 2: Die Werte	301
A.2.2	Kapitel 3: Scrum-Team	302
A.2.3	Kapitel 4: Die Vorbereitung	306
A.2.4	Kapitel 5: Die Durchführung	309
A.2.5	Kapitel 6: Die Veröffentlichung	312
B	Glossar	315
	Index	331