

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Die Werte</b>	<b>5</b>
2.1	Agile Werte . . . . .	8
2.2	Agile Prinzipien . . . . .	15
2.2.1	Häufige Probleme . . . . .	23
2.2.2	Checklisten . . . . .	26
<b>3</b>	<b>Das Scrum-Team</b>	<b>27</b>
3.1	Das Entwicklungsteam . . . . .	37
3.1.1	Team-Charakteristika . . . . .	38
3.1.2	Häufige Probleme . . . . .	45
3.1.3	Checklisten . . . . .	49
3.2	Der Scrum Master . . . . .	50
3.2.1	Unterstützung des Entwicklungsteams . . . . .	53
3.2.2	Unterstützung des Product Owners . . . . .	59
3.2.3	Unterstützung der Organisation . . . . .	61
3.2.4	Charaktereigenschaften . . . . .	63
3.2.5	Häufige Probleme . . . . .	67
3.2.6	Checklisten . . . . .	71
3.3	Der Product Owner . . . . .	72
3.3.1	Hauptaufgaben . . . . .	73
3.3.2	Eigenschaften eines Product Owners . . . . .	76
3.3.3	Häufige Probleme . . . . .	78
3.3.4	Checklisten . . . . .	80
3.4	Exkurs: Verteilte Teams . . . . .	81
3.4.1	Ausgangssituation . . . . .	81
3.4.2	Kulturelle Herausforderungen . . . . .	85
3.4.3	Technische Herausforderungen . . . . .	86
3.4.4	Organisatorische Herausforderungen . . . . .	88
3.4.5	Häufige Probleme . . . . .	89
3.4.6	Checklisten . . . . .	93

<b>4</b>	<b>Die Vorbereitung</b>	<b>95</b>
4.1	Kick-off-Workshop	97
4.1.1	Projektspezifische Themen	101
4.1.2	Organisatorische Themen	103
4.1.3	Teamspezifische Themen	105
4.1.4	Teamdefinitionen	109
4.1.5	Umgang mit Fehlern	116
4.1.6	Teamprofessionalisierung	120
4.1.7	Häufige Probleme	122
4.1.8	Checklisten	124
4.2	Product Backlog	124
4.2.1	Struktur des Product Backlog	125
4.2.2	Anforderungsworkshops	128
4.2.3	User Stories	130
4.2.4	Story Maps	133
4.2.5	Zerlegung von User Stories	138
4.2.6	Things-that-matter-Matrix	147
4.2.7	Technische Backlog Items	150
4.2.8	Häufige Probleme	152
4.2.9	Checklisten	155
4.3	Schätzungen	156
4.3.1	Estimation	158
4.3.2	Schätzeinheiten	159
4.3.3	Schätzskalen	161
4.3.4	Initiale Schätzverfahren	163
4.3.5	Schätzvarianten	172
4.3.6	Checklisten	175
4.4	Releaseplanung	177
4.4.1	Releaseplan	178
4.4.2	Releaseplanung zu Projektbeginn	180
4.4.3	Release-Burndown-Chart	181
4.4.4	Häufige Probleme	184
4.4.5	Checklisten	186
4.5	Letzte Vorkehrungen	186
4.5.1	Sprint Zero	187
4.5.2	Teamraum	188
4.5.3	Scrum-Board	194
4.5.4	Häufige Probleme	202
4.5.5	Checklisten	204

---

<b>5</b>	<b>Die Durchführung</b>	<b>207</b>
5.1	Sprint Planning I	208
5.1.1	Teamverfügbarkeit	210
5.1.2	Planung ohne Story Points	213
5.1.3	Akzeptanzkriterien (How to demo)	214
5.1.4	Sprint-Ziel	215
5.1.5	Slack	217
5.1.6	Häufige Probleme	218
5.1.7	Checklisten	222
5.2	Sprint Planning II	223
5.2.1	Tasks	224
5.2.2	Story Owner	227
5.2.3	Sprint-Burndown-Chart	228
5.2.4	Häufige Probleme	232
5.2.5	Checklisten	233
5.3	Daily Scrum	234
5.3.1	Die vierte Frage	236
5.3.2	Happiness-Index	237
5.3.3	Häufige Probleme	238
5.3.4	Checklisten	246
5.4	Backlog Refinement	247
5.4.1	Ziele	248
5.4.2	Agenda	249
5.4.3	Varianten	250
5.4.4	Häufige Probleme	251
5.4.5	Checklisten	253
5.5	Review	254
5.5.1	Vorbereitung	257
5.5.2	Varianten	259
5.5.3	Häufige Probleme	261
5.5.4	Checklisten	264
5.6	Retrospektive	265
5.6.1	Vorbereitung	269
5.6.2	Struktur	270
5.6.3	Varianten	273
5.6.4	Häufige Probleme	295
5.6.5	Checklisten	297

<b>6</b>	<b>Die Veröffentlichung</b>	<b>303</b>
6.1	Release-Sprint .....	303
6.1.1	Häufige Probleme .....	306
6.2	Lessons Learned .....	307
6.2.1	Häufige Probleme .....	316
<b>A</b>	<b>Anhang</b>	<b>319</b>
A.1	Literaturverzeichnis .....	319
A.2	Literaturempfehlungen .....	323
A.2.1	Kapitel 2: Die Werte .....	323
A.2.2	Kapitel 3: Scrum-Team .....	324
A.2.3	Kapitel 4: Die Vorbereitung .....	327
A.2.4	Kapitel 5: Die Durchführung .....	331
A.2.5	Kapitel 6: Die Veröffentlichung .....	334
<b>B</b>	<b>Glossar</b>	<b>335</b>
	<b>Index</b>	<b>349</b>