

# Inhalt

1	Einleitung .....	1
2	Prolog .....	7
3	Wieimmerland #meta .....	11
<b>Tag 1</b>		<b>13</b>
4	Vorbereitungen .....	15
5	Der Raum öffnet sich .....	21
6	Verbitterung .....	33
7	Markt der Ideen .....	37
8	Handel und Wandel .....	47
9	Überraschung .....	51
10	Auszeit .....	55
11	Open Space #meta .....	59
12	Inspizieren und Adaptieren .....	65
13	Auf Schatzsuche .....	67
14	Verantwortung und Selbstorganisation .....	73
15	Ein Rahmen für Scrum #meta .....	91
16	Audienz beim GROSSEN SCRUM-RAT .....	95
17	Komplexität organisieren #meta .....	111
18	Werte sind die wahren Schätze I .....	119
19	Das fünfte Prinzip .....	131
20	Werte sind die wahren Schätze II .....	135
21	Vollwertkost #meta .....	149
22	Konspiration .....	155
23	Schmetterlinge .....	159
24	Agilität und Führung .....	165
25	Abendnachrichten .....	183

26	Der Raum wird geschlossen #meta	199
27	Drachenspuk	205

**Tag 2 211**

28	Frühstück #meta	213
29	Morgennachrichten	215
30	Hilfsorganisation	231
31	Teamwork #meta	243
32	Anhänglich	249
33	Der Marktplatz ist bereitet	251
34	Scrum oder Kanban?	257
35	Entscheidungen #meta	273
36	Der Zauber der Truhe	277
37	Rollenkonflikte	283
38	Berater oder Coach	297
39	Rollen #meta	307
40	Seilschaften	313
41	Was auch immer geschieht ...	331
42	Burgtheater	349

**Tag 3 359**

43	Schlanker Tee	361
44	Un(t)ruhestifter	373
45	Retrospektive	397
46	Retrospektive #meta	411
47	Osmose	417
48	Abschied	423
49	Epilog	429

**Anhang 431**

A	Die Geschichte der Musketiere	433
B	Die Protagonisten	439
C	Gemmen der Wieimmländer Staatsbibliothek	443
D	Begriffe	449
	Index	451